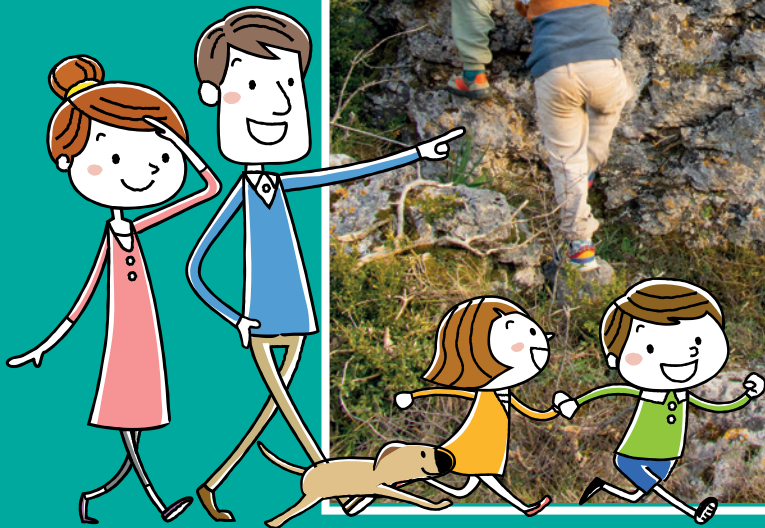


# BALADES LUDIQUES POUR PETITS ET GRANDS

**La Vacquerie-et-Saint-Martin-de-Castries**



**Visiter,  
se balader,  
s'amuser!**



OFFICE DE TOURISME LODEVOIS ET LARZAC - 7, place du Rialto  
34 700 LODÈVE - Tel: 04 67 88 86 44 - [www.tourisme-lodevois-larzac.fr](http://www.tourisme-lodevois-larzac.fr)



**Lodévois  
& Larzac**  
TOURISME  
AU CŒUR DES GRANDS SITES



# Le chemin de l'eau



BONJOUR ET BIENVENUE À LA VACQUERIE-ET-SAINT-MARTIN-DE-CASTRIES, CHARMANT VILLAGE DU PARC NATUREL RÉGIONAL DES GRANDS CAUSSES, PEUPLÉ D'ENVIRON 200 ÂMES.

La commune s'étale largement, en fermes et hameaux sur les terres sèches et pierreuses du plateau du Larzac, au pied d'un chaos dolomitique et ce depuis la Préhistoire. L'eau de surface est quasiment inexistante du fait de sa géomorphologie karstique (plateau calcaire). En revanche, lors des épisodes cévenols, le village peut être ravagé en quelques heures par des crues dévastatrices. La rue principale se transforme en véritable torrent !

De tout temps les habitant.e.s ont cherché à "capturer" l'eau des sources lorsqu'elle venait à manquer en période sèche et à "apprivoiser" l'eau abondante des crues pour s'en protéger.

C'est ce que va nous enseigner le chemin de l'eau. À travers la découverte des ouvrages hydrauliques insolites et astucieux (captages, canalisations, citernes, digues, avens...), le chemin de l'eau révèle l'ingéniosité des habitant.e.s face à une ressource aussi précieuse que capricieuse. Laissez-vous guider et remontez le fil de l'eau !



*Aménagé en 2025, le sentier d'interprétation du patrimoine hydraulique du chemin de l'eau résulte du travail de Marc Leblanc, habitant du village, de la volonté de la commune, du service patrimoine Pays d'art et d'histoire, de la Communauté de communes du Lodévois et Larzac, du Parc Naturel Régional des Grands Causses et du Syndicat Mixte du Grand Site du Cirque de Navacelles.*

## LE MILIEU KARSTIQUE, QUESAQUO ?

Les causses désignent de vastes **plateaux calcaires** où l'eau est la principale sculptrice du relief : on parle de milieu karstique pour désigner ces formes caractéristiques. Ces calcaires se sont déposés quand la mer envahissait la région **il y a 200 millions d'années !**

Dans ce véritable **labyrinthe souterrain**, l'eau dissout la roche calcaire et modèle des dolines, des avens ou encore de véritables rivières invisibles en surface. **Le ruissellement dans le plateau du Larzac** aboutit à des résurgences, sur ses contreforts et dans ses gorges, parfois des centaines de mètres en contrebas !

Moyen



4 km

1 h 45

Prenez un crayon !

Départ : Parking du boulodrome



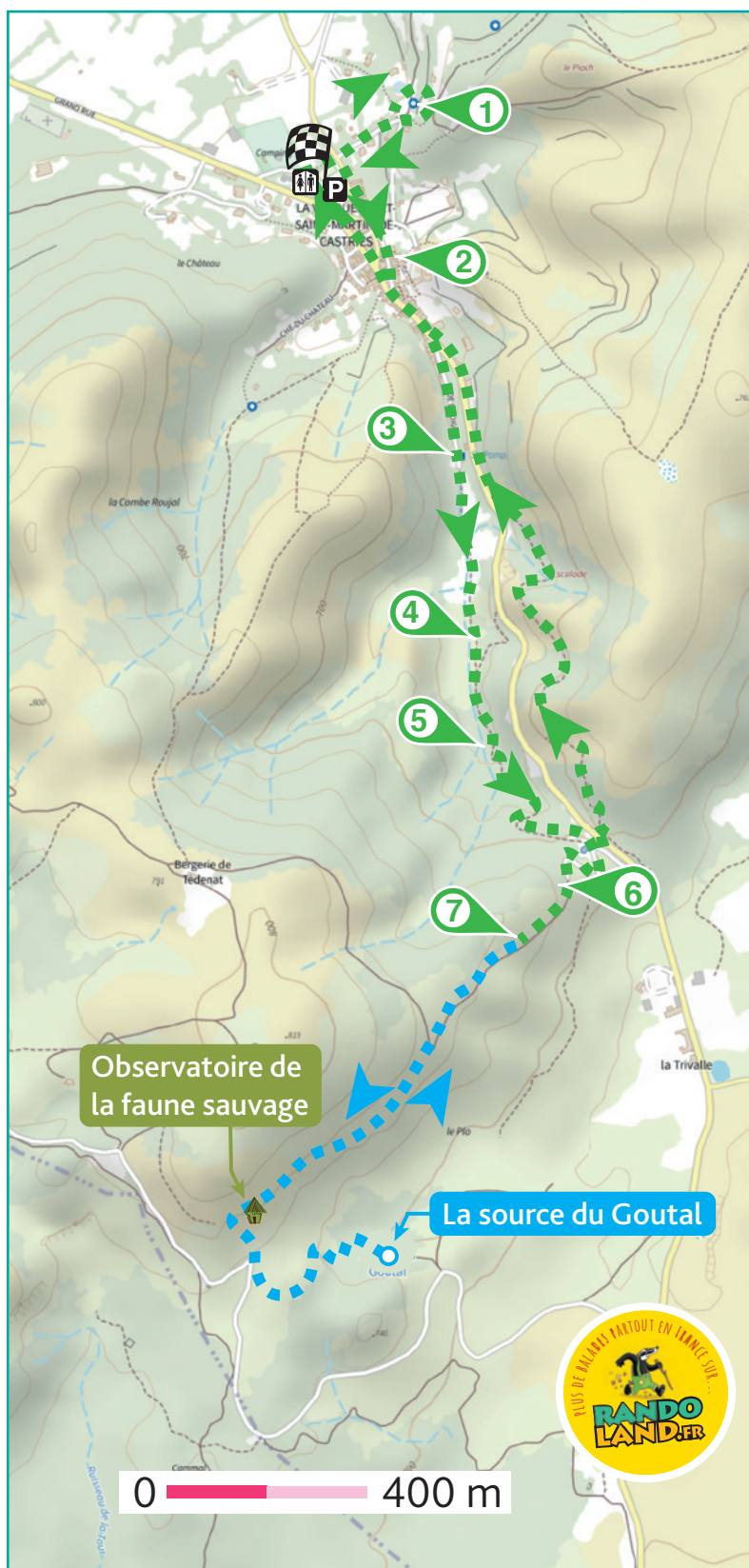
GPS : 43.790505N / 3.458916E

## Petite boucle : le chemin de l'Escalade

Carnet de route de la petite boucle à suivre permettant de répondre à la fiche des 4/6 ans. Chaque  indique un point d'observation permettant de répondre à une question de la fiche.

### Carnet de route

Soyez vigilants avec vos enfants notamment sur les zones non piétonnes. Le parcours s'effectue sous votre entière responsabilité. La société Randoland et l'Office de Tourisme déclinent toute responsabilité en cas d'accident.



À chaque point indice, répondez à la question de la fiche des 4/6 ans qui lui correspond.

Au fond du Parking, prendre à droite le long du mur en pierre sèche (derrière le court de tennis). Au croisement avec la route de Saint-Maurice, prendre en face, la légère montée. Au puits-citerne, prendre à gauche jusqu'à la mare-lavagne ①.

À la mare, prendre à gauche et de suite à gauche pour retrouver le sentier initial et descendre à droite en direction de la route de St Maurice. Puis prendre à gauche direction le centre du village et chercher le panneau n° 4 « L'eau apprivoisée » ②.

Suivre la route de St-Maurice jusqu'à la place de l'ormeau. Continuer tout droit sur la Grand'Rue en direction de La Trivalle. À la sortie du village, prendre à droite la rue de la digue jusqu'au panneau n° 5, « Avens et digue-barrage » ③.

Continuer tout droit dans le lit des écoulements jusqu'au panneau n° 6, « La perte de La Vacquerie » ④.

Continuer de monter légèrement sur le chemin et longer le pré parallèle à l'écoulement pour atteindre le panneau n° 7, « Le puits de la Combe » ⑤.

Continuer tout droit, le chemin grimpe jusqu'au réservoir de La Trivalle et son panneau n° 8 ⑥.

Au réservoir, prendre à droite et rester sur la piste en lacets sur environ 500 m pour aller observer la vue associée au panneau n° 9 « Les paysages de l'agropastoralisme » ⑦.

Ici vous avez trois options :

- soit continuer jusqu'à la source du Goutal en suivant l'itinéraire bleu balisé chemin de l'eau (cela ajoute 3 km aller-retour).
- soit revenir sur vos pas jusqu'au niveau du réservoir de La Trivalle, traverser prudemment la route et rejoindre le village par le chemin dit « de l'escalade » qui surplombe la route.
- soit faire demi-tour et revenir au village par le même chemin que celui emprunté à l'aller.



Difficile



9 km

3 h



Prenez un crayon !

# Grande boucle : le chemin de l'eau

Départ : Parking du boulodrome

GPS : 43.790505N / 3.458916E

Carnet de route de la grande boucle permettant de répondre aux fiches des 7/9 ans et + de 10 ans. Chaque indique un point d'observation permettant de répondre aux questions des fiches.

## Carnet de route

Pour résoudre l'énigme du dragon d'eau ou celle du mystère du chemin de l'eau des pages pour les 7/9 ans et pour les + de 10 ans, suivez ce parcours. À chaque point indice, répondez à la question qui lui correspond.

S'engager dans la Grand Rue, passer devant la mairie et continuer en direction du clocher. Poursuivre toujours tout droit jusqu'à la sortie du village. Prendre à droite la rue de la Digue. Au bout, remarquer la digue barrage et continuer tout droit dans le lit des écoulements. Marquer une pause à la perte de La Vacquerie (panneau n° 6) .

Continuez jusqu'au puits de la Combe (panneau n° 7) .

Soyez vigilants avec vos enfants notamment sur les zones non piétonnes. Le parcours s'effectue sous votre entière responsabilité. La société Randoland et l'Office de Tourisme déclinent toute responsabilité en cas d'accident.

Poursuivre jusqu'au réservoir de la Trivalle (panneau n° 8) .

Prendre à droite et rester sur la piste en lacets sur environ 500 m pour aller contempler la vue au niveau du pupitre paysage (panneau n° 9) .

Continuer la piste sur environ 500 m puis prendre sur la gauche et emprunter le sentier étroit qui serpente jusqu'à l'Observatoire de la faune. .

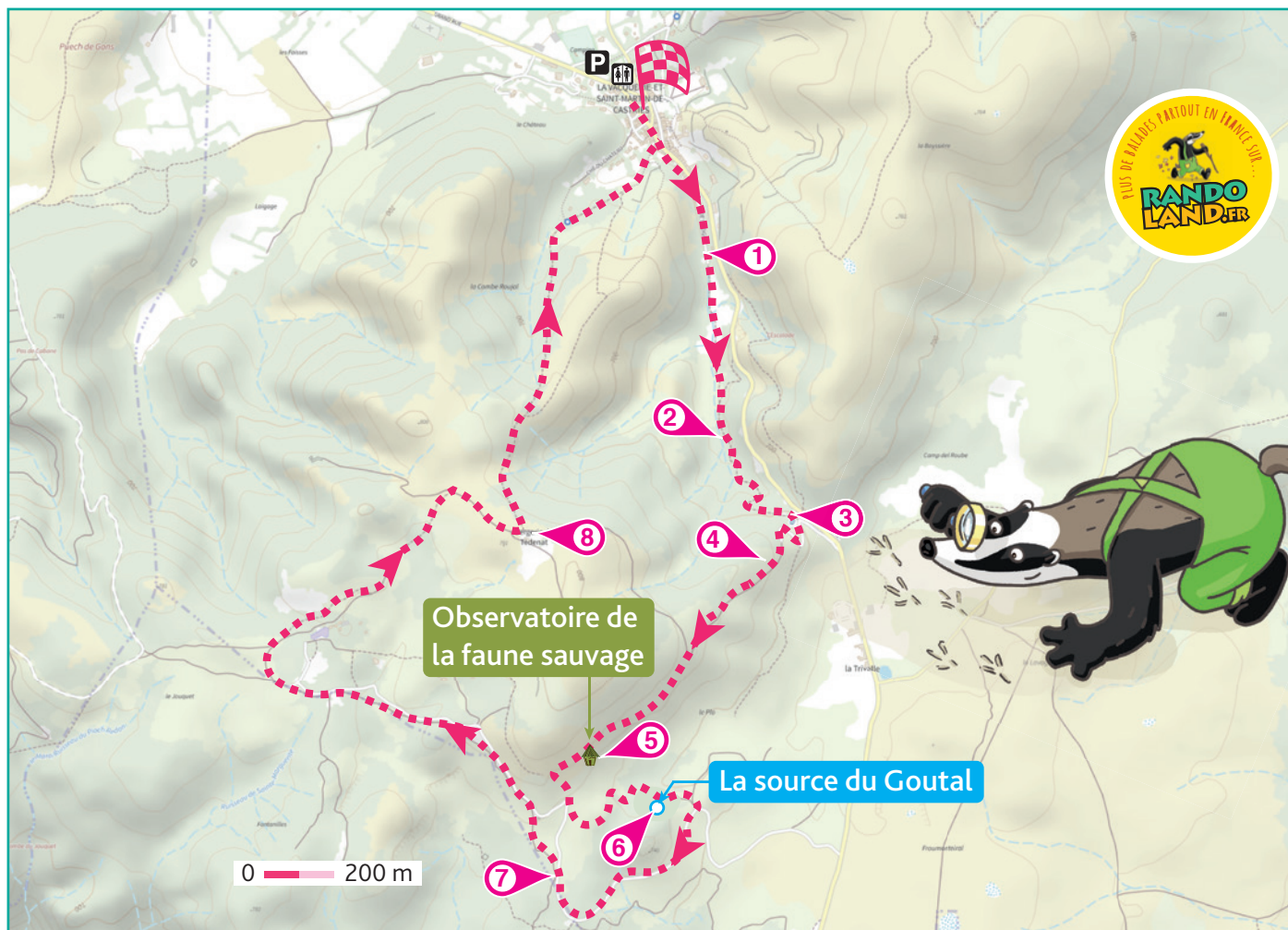
De suite après prendre à gauche le petit chemin qui descend jusqu'à la piste. Continuer à descendre sur 30 m et prendre à gauche au poirier sauvage. Garder le sentier sur environ 20 m et reprendre à gauche. Le sentier sillonne à travers la forêt de pins pour arriver à la source du Goutal .

Dépasser la source du Goutal et poursuivre sur une dizaine de mètres. Tourner à droite et remonter la piste jusqu'à retrouver le sentier GRP « Tour du Larzac Méridional » (balisage rouge et jaune) .

Récupérer la piste ensuite prendre à droite en direction de La Vacquerie-et-Saint-Martin-de-Castrie (4 km) en suivant la Passa Méridia puis retrouver le GR7. Vous arrivez à la bergerie de Tédénat .

Quitter la piste à gauche par le portillon. Merci de le refermer. Continuer la descente en suivant le balisage rouge et blanc du GR7 en passant par le « bois de Maurice » jusqu'à La Vacquerie.

Fin du parcours.





## Petite boucle: le chemin de l'Escalade

L'inspecteur Rando est passionné par la nature, il aime se promener sans faire de bruit et peut rester aux aguets de longs moments pour observer animaux et insectes. Il a conscience que la vie qui l'entoure est précieuse, et que chaque instant permettant de l'observer est comme un cadeau ! Ce dessin montre plusieurs animaux. Progressivement, tu vas en éliminer certains : il en restera 4 à la fin du parcours.

Le jeu consiste à répondre aux énigmes de la page suivante. Les réponses vont t'indiquer quel animal rayer. Les 4 restants seront ceux que l'inspecteur a observés au cours de sa balade. En fin de parcours, tu vas ranger leurs numéros par ordre croissant (du plus petit au plus grand). Inscris les numéros dans le bon ordre dans la case au bas du dessin !

Tu pourras vérifier ta réponse à la mairie de La Vacquerie-et-Saint-Martin-de-Castries.  
Tu peux aussi vérifier sur le site [randoland.fr](http://randoland.fr) et gagner des points bonus !



Circuit n°3431701P

TA RÉPONSE

① geai ; ② écureuil ; ③ chouette hulotte ; ④ renard ; ⑤ fourmis ; ⑥ sanglier et marcassin ; ⑦ hérisson ; ⑧ taupe ; ⑨ lucane cerf-volant ; ⑩ mulot ; ⑪ lièvre.



À chaque réponse, tu trouveras un animal. Tu pourras le rayer sur la page précédente. À la fin, 4 animaux n'auront pas été évoqués: ceux que tu cherches!

### 1 Mare et lavagne

Si la lavagne est en eau, observe bien, tu verras peut-être une des huit espèces d'amphibiens. Il se peut qu'elle soit complètement asséchée. Tu pourras quand même observer le triton marbré sur le panneau.

Quel dessin ci-dessous lui ressemble le plus?

*Sous le bon dessin tu vas découvrir le premier animal à rayer sur le dessin de la page précédente.*



### 2 L'eau apprivoisée

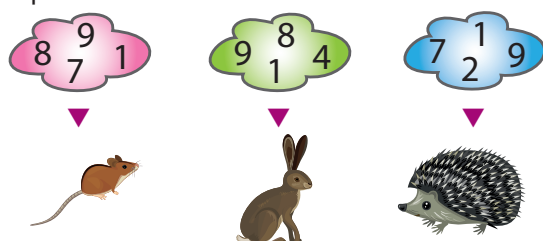
Sur ce panneau tu vas apprendre que pour ne jamais manquer d'eau, presque chaque maison gardait l'eau de pluie dans une grande cuve appelée citerne. Tu vas aussi découvrir la photo d'une des maisons les plus anciennes du village. Cherche-la à proximité de la place, dans la rue St Maurice. Au premier étage, combien comptes-tu d'ouvertures arrondies (des arcatures)?



### 3 Avens et digue-barrage

Regarde! Ce grand trou s'appelle un « aven ». Il avale l'eau pour protéger le village quand il pleut très fort. La digue, elle, sert d'obstacle pour renvoyer l'eau loin des maisons.

Demande à un grand de te montrer l'année notée dans le paragraphe « Citerne Communale ». Quel nuage de chiffres contient ceux qui la composent?



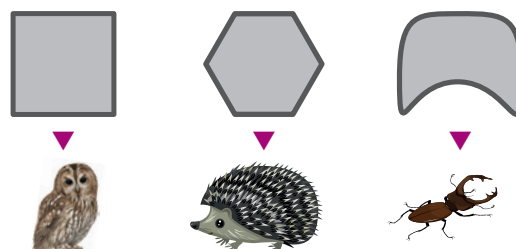
### 4 La perte de La Vacquerie

Observe la voûte en pierre qui surplombe l'aven. Quel dessin lui correspond?



### 5 Le puits de la Combe

Si ce puits est de forme ronde, le bloc maçonné à l'intérieur (d'où sort un tuyau) ne l'est pas. Quelle est sa forme?

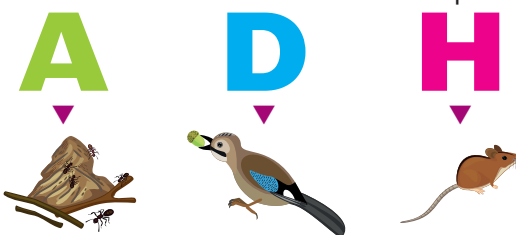


#### UN PEU D'AIDE

S'il y a trop d'eau dans le puits et que tu ne vois pas le bloc, observe le dessin sur le panneau n° 7!

### 6 Le réservoir de la Trivalle

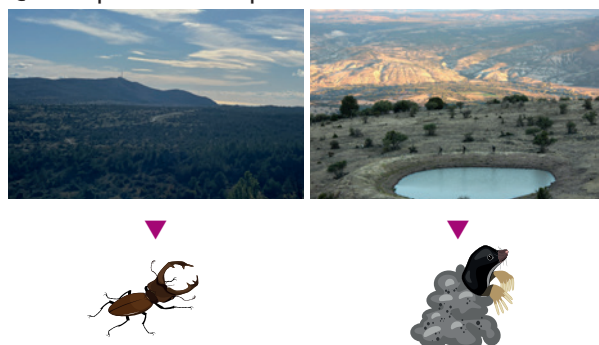
Observe le texte écrit en noir sur la porte du réservoir. Une lettre est absente de l'écriteau. Laquelle?



### 7 Les paysages de l'agropastoralisme

Quelle belle vue n'est-ce pas? Par beau temps tu pourras même apercevoir la mer au loin!

Quelle photo a été prise d'ici?





# Grande boucle: le chemin de l'eau

## L'ÉNIGME DU DRAGON D'EAU

**A**u fond de la combe vivait autrefois une minuscule dragonne d'eau, si petite qu'elle pouvait se glisser dans la moindre fissure de roche. On racontait qu'elle veillait sur l'équilibre entre l'eau douce et les crues soudaines. Mais ce matin, la dragonne a disparu... et depuis, la digue soupire, le puits murmure trop fort et l'aven avala l'eau plus vite que d'habitude. Pour faire revenir la dragonne, il suffit de prononcer son nom trois fois à haute voix... encore faut-il le connaître !

Pour le découvrir, tu devras suivre la grande boucle du chemin de l'eau et résoudre des énigmes tout au long de la balade pour révéler, lettre après lettre, le nom totalement secret de la petite dragonne disparue. Es-tu prêt à relever le défi ?

Image générée par IA



Tu disposes du plan ci-dessous. À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À la fin de ta balade, rends-toi à la mairie ou sur le site [randoland.fr](https://randoland.fr) pour vérifier ta réponse.





Pour toutes les activités de cette fiche, reporte dans la grille de bas de page les réponses trouvées en face des nombres correspondants.

## 1 La perte de La Vacquerie

Sous la voûte en pierre sèche, tu peux voir une fissure qui « avale » les eaux de ruissellement. Quel nom lui donne-t-on plus précisément ?  
Inscris ta réponse dans la grille.

### UN PEU D'AIDE

Le schéma au centre du panneau concernant la perte de La Vacquerie te permet de répondre à cette question !

## 2 Le puits de la combe

Des enfants discutent de ce puits. Qui a raison ?  
**PAUL** : Ce puits mesure 5 mètres de diamètre.  
**ENZO** : Faux ! c'est 7 mètres.  
**THÉO** : Vous vous trompez, c'est 9 mètres.

Inscris dans la grille le prénom de celui qui dit vrai

### UN PEU D'AIDE

Tu trouveras la réponse dans le dernier paragraphe (Un réservoir précieux) du panneau concernant ce puits.

## 3 Le réservoir de la Trivalle

D'après le panneau d'information n° 8 concernant ce réservoir, de nos jours, qui consomme le moins d'eau ?



A



B



C

Inscris dans la grille la lettre inscrite sous le bon dessin.

## 4 Le paysage de l'agropastoralisme

Quelle vue n'est-ce pas ! Mais au fait, d'après le panneau, quel nom donne-t-on au chemin de transhumance entouré par des murets ?  
Reporte le mot manquant dans la grille.

## 5 L'observatoire de la faune sauvage

Observe le plancher de cet observatoire. Quelle forme lui correspond ?



U



I



O

Reporte la lettre notée sous la bonne forme géométrique dans la grille.

## 6 La source du Goutal

Cherche la petite porte de la fontaine Saint-Martin. Tu pourras l'ouvrir pour regarder à l'intérieur.

Quel matériau a été utilisé pour réaliser cette porte ?

Du **BÉTON**, du **BOIS**, du **MÉTAL**, de la **ROCHE** ou de l'**OSIER** ?

Reporte ta réponse dans la grille.

## 7 Faune secrète d'ici et de là

Étudie le panneau pour trouver l'altitude du plateau calcaire où est installé l'observatoire de la faune sauvage que tu as découvert tout à l'heure.

Remplace le chiffre des centaines par la lettre de l'alphabet qui lui correspond.

Ex. : 500 → 5 → E

Note ta réponse dans la grille.

## 8 La bergerie de Tédénat

D'ici la vue est imprenable sur le Larzac méridional.

Un peu au-dessus de la bergerie, tu peux voir un objet inattendu qui semble avoir été oublié dans un champ... de quoi s'agit-il ?

Reporte ta réponse dans la grille.

### UN PEU D'AIDE

Il s'agit d'un objet servant à se déplacer.

### Grille réponse

Circuit n°M3431701

|     |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| 1 ▶ |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2 ▶ |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3 ▶ |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 4 ▶ |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 5 ▶ |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 6 ▶ |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 7 ▶ |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 8 ▶ |  |  |  |  |  |  |  |  |  |



Remets en ordre les caractères des cases colorées pour découvrir le nom de la dragonne et prononce son nom trois fois à haute voix pour la faire revenir !

Ta réponse:



# Grande boucle: le chemin de l'eau

## LE MYSTÈRE DU CHEMIN DE L'EAU

**L**a conduite historique reliant le Goutal au village, enterrée et protégée depuis 1895, ne donne plus de signaux réguliers lors des contrôles. Certains regards semblent décalés, une tranchée paraît remblayée différemment... Quelqu'un (ou quelque chose) a modifié le tracé ou perturbé l'écoulement. Pour retrouver le bon fonctionnement du réseau, il faut identifier le perturbateur.

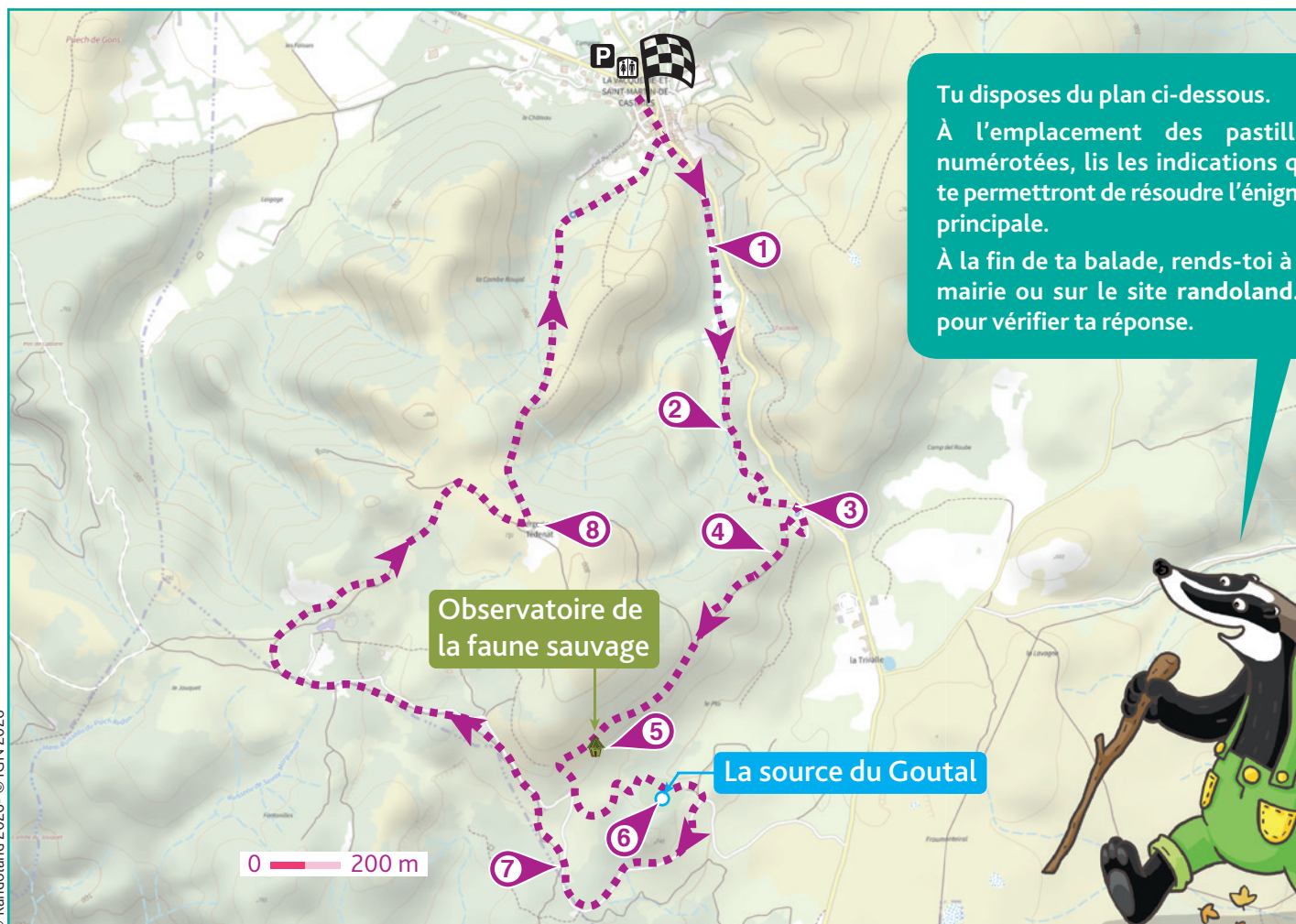
Intriguée par ce qui se passe, la Mission Rando se lance sur la piste. Des témoins sont interrogés et une liste de suspects est dressée. Mais pour résoudre le mystère, un véritable enquêteur est nécessaire pour observer le terrain et rassembler les indices un à un. Relèveras-tu le défi? Sauras-tu découvrir l'identité de ce mystérieux perturbateur?



Image © Adobe Firefly

## LISTE DE SUSPECTS

- ❶ L'apprentie **POTIÈRE**, son atelier cache une citerne oubliée qui la rend suspecte...
- ❷ L'ancien **MAÇON**, aurait-il mal rebouché un passage?
- ❸ La **BERGÈRE** du Pioch, ses troupeaux passent souvent près des regards.
- ❹ Le **RANDONNEUR** distrait, déplacerait-il des pierres pour ses cairns?
- ❺ L'emblématique **TRITON** marbré du Larzac, il disparaît dans de petites fissures... comme l'eau!
- ❻ Le **BÉLIER** sauvage, toujours prêt à retourner la terre.
- ❼ Les **RACINES** d'un peuplier, lentes mais puissantes.
- ❽ Le **VENT**, il assèche tout sur son passage.
- ❾ Le légendaire **KARST**, aurait-il tout simplement bu l'eau?



Tu disposes du plan ci-dessous.

À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À la fin de ta balade, rends-toi à la mairie ou sur le site [randoland.fr](http://randoland.fr) pour vérifier ta réponse.



Lors du passage devant chacun des indices lis attentivement les indications fournies. Elles te permettront de résoudre l'énigme posée au verso de cette page.

## 1 La perte de la Vacquerie

Ce panneau va te permettre de trouver un premier indice pour éliminer un suspect. Trouve le nom local donné au batardeau et reporte-le dans les cases ci-dessous.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|

### UN PEU D'AIDE !

Pour le découvrir et savoir de quoi il s'agit, lis la description à droite de la photo montrant le torrent envahissant la Grand Rue.

Le mot en majuscule identifiant un suspect de la liste contient toutes les lettres des cases bleutées. Il n'a rien à voir avec le dérèglement. Tu peux le rayer !

## 2 Le puits de la Combe

En utilisant les informations présentes sur le panneau, complète cette phrase: Remanié plusieurs fois au cours des siècles, il s'agit d'un puits \_\_\_\_\_.

L'indice que tu viens de trouver explique la raison du soupçon. Cherche le suspect lié à cet indice... puis barre-le: ce n'est pas le coupable !

## 3 Le réservoir de la Trivalle

En t'aidant du panneau, complète le texte à trous avec les lettres et chiffres ci-dessous:

A B B C E E H I R S V  
0 0 1 3 5 6 7

Une \_\_\_\_\_ nécessite \_\_\_\_\_ litres d'eau par jour, une \_\_\_\_\_ peut en consommer \_\_\_\_\_ par jour, tandis qu'un humain va en utiliser en moyenne \_\_\_\_\_ par jour.

Un des chiffres de la liste n'a pas été utilisé. Lequel ? Tu viens de trouver le numéro de la pastille d'un suspect à éliminer ! Tu peux le barrer, ce n'est pas lui le responsable.

## 4 Le paysage de l'agropastoralisme

Quelle vue ! Par temps dégagé tu peux voir la mer à droite du mont Saint-Baudille. En t'aidant du panneau, trouve l'altitude de ce mont. Le chiffre présent une seule fois dans ta réponse te sert d'indice.

Tu viens de découvrir le numéro de la pastille d'un suspect. Ce n'est pas lui, raye-le !

## 5 L'observatoire de la faune sauvage

Profite de cette vue, avec un peu de chance tu verras peut-être des oiseaux ou un lapin... qui sait ?

Avant de partir observe le plancher de cet observatoire. Quelle forme lui correspond ?



Trouve la bonne forme, puis déchiffre le mot écrit dessous grâce au tableau.

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
|   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| C | D | E | F | I | N | Q | U | X |

Tu viens de trouver une information sur la pastille d'un suspect qui n'a rien à voir avec le dérèglement. Tu peux l'éliminer !

## 6 La source du Goutal

En utilisant le texte du paragraphe « FANTÔME DE ROCHE », décrypte ce code:

7-26 ; 3-9 ; 5-1 ; 8-4 ; 1-9 ; 2-5

### UN PEU D'AIDE !

Le titre ne compte pas comme une ligne.

Le chiffre en rouge correspond au numéro de la ligne et le chiffre en bleu à la position de la lettre dans la ligne. Par exemple pour 1-3 il faut regarder la 1re ligne du panneau et y prendre la 3e lettre donc le A !

Le suspect ainsi découvert peut être innocenté. Ce n'est pas lui qui a causé le trouble.

## 7 Faune secrète d'ici et de là

Étudie ce panneau pour découvrir de quoi est abrité l'observatoire de la faune sauvage.

D'après toi, de quoi s'agit-il ?

Supprime ce suspect de la liste.

## 8 La bergerie de Tédénat

Une bergerie comme celle-ci abrite des brebis. Mais au fait, comment appelle-t-on le mâle reproducteur ?

Un MOUTON, un BOUC ou un BÉLIER ?

Tu peux éliminer le suspect dont la pastille est de même couleur que ta réponse. Il n'est pas à l'origine du problème.

Circuit n° G3431701

Tu devrais avoir retrouvé l'identité du responsable du dérèglement.

Ta réponse: .....

Tu peux vérifier ta réponse sur le site internet  
[www.randoland.fr](http://www.randoland.fr)