



# LES OLYMPIADES

Stratégie, endurance et entraide :  
l'aventure commence ici !

## Qu'est-ce que c'est ?

L'olympiade est une activité de groupe alliant cohésion, dynamisme, stratégie, réflexion et collaboration, le tout dans une ambiance conviviale où la bonne humeur est de mise.

L'animation dure généralement 2H, les horaires sont adaptables au temps de chacun. Cela inclut des moments de pause afin de se recentrer avec son équipe, d'élaborer une stratégie et de prendre un moment de calme.

## Tout est prêt, il ne vous reste plus qu'à jouer !

Nous nous chargeons de l'organisation de la journée, des activités et même de la constitution des équipes afin que les participants aient juste à profiter du moment. A vous de jouer ! A noter que Wisud porte toute son attention à la sécurité des participants via la présence de moniteurs et en adaptant les épreuves au public.

Voici quelques exemples d'épreuves possibles, sachant que nous avons d'autres épreuves à disposition et nous pouvons nous adapter à tout type de public.

# TOUR DE FROEBEL



## But du jeu:

Construire la tour le plus rapidement possible ou construire la tour la plus haute possible dans un temps imparti. A l'aide des cordes tenues en main, les joueurs doivent collaborer afin de parvenir à attraper les blocs de bois et les empiler les uns et les autres.



Createur d'evasion





# LES POTEAUX



## But du jeu:

Rester le plus longtemps possible en équilibre sur des poteaux étroits.  
Le dernier concurrent encore sur les poteaux remporte la victoire.



Createur d'évasion





# COURSE D'OBSTACLE



## But du jeu:

Course d'obstacle en relais et par équipe. ils devront traverser des obstacles en passant dessus, dessous... A la fin, une fois tout le monde passé, l'équipe doit réussir l'épreuve finale du gruyère  
L'équipe la plus rapide gagne la partie.



Createur d'évasion





# CUBE A L' AVEUGLE



## But du jeu:

Chaque équipe guide une personne aux yeux bandés pour empiler des cubes lettrés et former des mots donnés par l'animateur, lisibles de haut en bas. Les guides, placés à 5m, ne peuvent qu'indiquer oralement les actions. L'équipe la plus rapide à compléter ses mots remporte la partie.



Createur d'évasion





# DÉGUSTATION



## But du jeu:

Les joueurs auront les yeux bandés à tour de rôle, ils doivent trouver les parfums des différents sirops de la région proposés dans des verres à shooters.

On peut aussi pimenter les manches avec une dégustation d'insectes comestibles.

L'équipe qui a trouvé le plus nombre de sirops ou qui a mangé le plus d'insectes gagne la partie.



Createur d'évasion





# LE W I QUIZZ



## But du jeu:

Répondez aux questions et marquez un maximum de points !  
L'équipe ou le joueur avec le plus de points gagne.

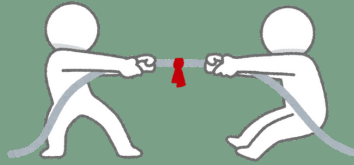


Createur d'évasion





# TIR A LA CORDE



## But du jeu:

Une épreuve de force mais aussi de rigolade. Les joueurs en équipe participeront au célèbre jeu du tir à la corde.

A l'issue de 3 manches, l'équipe qui a le plus de point gagne



Createur d'évasion





# ORIENTATION



## But du jeu:

Les animateurs cachent 10 balises par équipe avec leurs poinçons associés. Le terrain est délimité, il n'y pas besoin de boussoles ou de cartes. (On peut utiliser cartes et boussoles en fonction du public) Les balises sont cachées et les joueurs en équipe doivent trouver et poinçonner les balises de leur équipe.

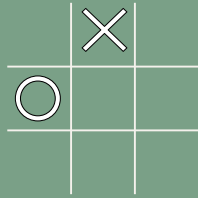
L'équipe qui poinçonne le plus de balise gagne la partie.



Createur d'évasion



# LE MORPION GEANT



## But du jeu:

L'équipe par relai doit aligner 3 foulards de la même couleur

L'équipe la plus rapide ou la plus avancée gagne la partie.

On peut aussi pimenter les manches en attachant les pieds de 2 joueurs...



Createur d'évasion







Contact:

- Mail: david@wisud.com
- Téléphone: 0607330018
- Site: <https://www.wisud.com/fr/produits/olympiades-animation-montpellier>